

# Jenkins

CI ( 継続的インテグレーション ) を行うためのツール。  
本体は、war ファイル 1 つだけで起動も簡単。

## 起動

```
java -jar jenkins.war
```

で起動。

```
http://localhost:8080
```

でアクセスできる。もしポートを変更したい場合は httpPort オプションで変更できる。

```
java -jar jenkins.war --httpPort=8081
```

## その他の起動オプション

<https://wiki.jenkins-ci.org/display/JA/Starting+and+Accessing+Jenkins>

コマンドライン・パラメータ	説明
--javaHome=\$JAVA_HOME	Java や Ant が必要なビルドを実行するときに使用する \$JAVA_HOME を Jenkins に渡します。これは Jenkins を起動する JRE ではありません (Jenkins 上で使用する JRE を指定します)。デフォルトは、Jenkins を実行するのに使用した JRE です。
--httpPort=\$HTTP_PORT	Jenkins が使用する HTTP プロトコルのポート番号を指定します。デフォルトは 8080 です。これを使用しない (_HTTPS_ を使用) ようにするには、-1 を指定します。
--httpListenAddress=\$HTTP_HOST	このパラメータで、Jenkins がリクエストを受け付ける IP アドレスを指定できます。環境変数 \$HTTP_HOST が指定されていれば、それを利用します。デフォルトでは 0.0.0.0 です。--- この場合、すべての有効なインタフェース上で (httpPort で指定された) ポートをリスンします。
--httpsPort=\$HTTP_PORT	HTTPS プロトコルで使用するポート番号を指定します。
--httpsListenAddress=\$HTTPS_HOST	Jenkins が HTTPS プロトコルでリクエストを受け付ける IP アドレスを指定できます。環境変数 \$HTTPS_HOST が指定されていれば、それを利用します。

<pre>--ajp13Port=\$AJP_PORT</pre>	<p>標準の AJP13 プロトコルを使う場合、\$AJP_PORTR を利用して、Jenkins がリスンするポートを指定できます。デフォルトは 8009 です。(HTTPS_ を使用するため) これを使用しないようにするには、-1 を指定します。</p>
<pre>--ajp13ListenAddress=\$AJP_HOST</pre>	<p>Jenkins が AJP13 プロトコルのリクエストを受け付ける、IP アドレスを指定できます。デフォルトでは 0.0.0.0 です。 --- i.e. この場合、すべての有効なインタフェース上で (ajpPort で指定された) ポートをリスンします。</p>
<pre>--argumentsRealm.passwd.\$ADMIN_USER=password</pre>	<p>ユーザー \$ADMIN_USER のパスワードを設定します。Jenkins のセキュリティが有効化されている場合、Jenkins やプロジェクトを設定するために、\$ADMIN_USER でログインする必要があります。注意 : 管理者権限を持つユーザーも指定しなければなりません。(以下を参照してください)</p>
<pre>--argumentsRealm.roles.\$ADMIN_USER=admin</pre>	<p>\$ADMIN_USER を管理者として設定し、Jenkins のセキュリティが有効化されていれば、Jenkins を設定できるようにします。詳しくは Jenkins のセキュリティを参照してください。</p>

## デーモン化

### Linux

<https://gist.github.com/wataru420/1757063>

実行するユーザと jenkins の各ファイルのパスを決める

ディレクトリ構成や各パスは自由。

とりあえず、ここでは以下の構成にする。

```
jenkins のルート
bin <--- 実行シェルとか jenkins.war とかを置く
home <--- JENKINS_HOME
log
```

### start-jenkins.sh の作成

```
#!/bin/bash
JENKINS_ROOT=/home/test/jenkins
JENKINS_WAR=${JENKINS_ROOT}/bin/jenkins.war
JENKINS_LOG=${JENKINS_ROOT}/log/jenkins.log
JENKINS_OPT="--httpPort=8081 --ajp13Port=-1"
export JENKINS_HOME=${JENKINS_ROOT}/home
JAVA=/usr/bin/java
nohup nice $JAVA -jar $JENKINS_WAR $JENKINS_OPT > $JENKINS_LOG 2>&1 &
```

### stop-jenkins.sh

```
#!/bin/bash
```

```
kill `ps -ef | grep [j]enkins.war | awk '{ print $2 }`
```

## /etc/init.d/jenkins

```
#!/bin/bash
#
# chkconfig: - 85 15
# description: Jakarta Tomcat Java Servlets and JSP server
# jenkins Start/Stop the Jenkins Continuous Integration server.
# Source function library.
. /etc/rc.d/init.d/functions
# Get config.
. /etc/sysconfig/network
# Check that networking is up.
[ "${NETWORKING}" = "no" ] && exit 0
startup=/home/test/jenkins/bin/start-jenkins.sh
shutdown=/home/test/jenkins/bin/stop-jenkins.sh
#export JAVA_HOME=/usr/local/java/
JENKINS_USER=test
start(){
    echo -n "Starting Jenkins service: "
    su - $JENKINS_USER -c $startup
    RETVAL=$?
    echo
}
stop(){
    action "Stopping Jenkins service: "
    su - $JENKINS_USER -c $shutdown
    RETVAL=$?
    echo
}
status(){
    numproc=`ps -ef | grep [j]enkins.war | wc -l`
    if [ $numproc -gt 0 ]; then
        echo "Jenkins is running..."
    else
        echo "Jenkins is stopped..."
    fi
}
restart(){
    stop
    sleep 5
    start
}
# See how we were called.
case "$1" in
start)
start
;;
stop)
stop
;;
status)
status
;;
restart)
restart
;;
*)
echo $"Usage: $0 {start|stop|status|restart}"
exit 1
esac
exit 0
```

## パーミッション変更とデーモン追加

各シェルのパーミッションを設定して

```
chkconfig jenkins on
```

でデーモン追加。

## 基本的な設定

## workspace の設定

[ Jenkins の管理 ] -> [ システムの設定 ] -> [ 高度な設定 ]

にあるワークスペース・ルートディレクトリを

```
${ITEM_ROOTDIR}/workspace
```

にすると、jobs の各ジョブの配下にワークスペースが作成される。  
バックアップ等の都合を考えて、状況に応じて変更すると良い。

## プラグイン

状態によって jenkins の表示を変える

<http://natural-born-minority.blogspot.jp/2012/12/blog-post.html>

Emotional Jenkins Plugin

というプラグインを入れる。ただし、

1.454

以前のバージョンでないと機能しない。

状態を判定する閾値を設定する

<http://shokos.hatenablog.com/entry/2012/08/15/112833>

テストが失敗しても状態が「問題ない」と判定される場合は、閾値を設定する。

xUnit Plugin

を導入して、閾値を全て 0 にする。