

JSON <-> Object

jackson ObjectMapper

参考

<https://fasterxml.github.io/jackson-databind/javadoc/2.7/index.html?com/fasterxml/jackson/databind/ObjectMapper.html>
<https://qiita.com/opengl-8080/items/b613b9b3bc5d796c840c>

概要

広く使われている json とオブジェクトの相互変換ライブラリ。
camel case と snake case の相互変換など様々な機能をアノテーションで指定できる。

使い方

```
String json = "{ \"color\" : \"Black\", \"type\" : \"BMW\" }";  
Map<String, Object> map  
= objectMapper.readValue(json, new TypeReference<Map<String, Object>>(){});
```

Object <-> Object

ModelMapper

参考

<https://modelmapper.org/>
<http://modelmapper.org/javadoc/>
<https://qiita.com/euledge/items/482a113589015590cf19>

概要

DTO とか Entity とか似たようなメンバを持っているオブジェクトを相互変換 (Bean マッピング) する時に便利

使い方

対象の Bean は getter, setter が必要なので lombok 等を使うか自分で定義する

```
import lombok.Data;  
@Data  
class Hoge { ....  
  
ModelMapper modelMapper = new ModelMapper();  
Hoge hoge = hoge.findById(id);  
HogeOutput output = modelMapper.map(hoge, HogeOutput.class);
```