

参考

<http://www.ne.jp/asahi/hishidama/home/tech/java/bytecode.html>

概要

バイトコード(インストラクションコード?)はいわばアセンブリ言語のようなもので、javap や jad を使うと class ファイルから簡単に逆アセンブルすることが出来る。

命令の例

コード

```
int n = 123;  
int m = 3;  
int t = m + n;
```

バイトコード

```
0: bipush 123      123 をスタックに入れる (PUSH)  
2: istore_1      スタックから値を取り出し (POP)、ローカル変数 1 に入れる  
3: iconst_3     定数 3 をスタックに入れる (PUSH)  
4: istore_2     スタックから値を取り出し (POP)、ローカル変数 2 に入れる  
5: iload_2      ローカル変数 2 をスタックに入れる (PUSH)  
6: iload_1      ローカル変数 1 をスタックに入れる (PUSH)  
7: iadd         スタックから値を 2 つ取り出し (POP × 2)、加算して結果をスタックに入れる (PUSH)  
8: istore_3     スタックから値を取り出し、ローカル変数 3 に入れる
```