

<http://www.h6.dion.ne.jp/~akn/pm/SystemDevelopment/SystemDevelopmentGuide.html>

流れ

V字モデル

<http://ja.wikipedia.org/wiki/V%E3%83%A2%E3%83%87%E3%83%AB>

<http://www.atmarkit.co.jp/ait/articles/0603/30/news122.html>

プロジェクト計画

プロジェクトの前提条件や方針を策定する。

成果物

- ・ WBS
- ・ 品質計画
- ・ 進捗計画
- ・ 費用計画
- ・ 組織要員計画
- ・ 契約管理計画
- ・ 生産性計画
- ・ 変更管理計画

工程別成果物（参考）

工程	作業項目	成果物
要件定義	現行業務の調査	業務一覧
--	--	現行業務フロー
--	課題の洗い出し	課題一覧
--	要件定義	要件定義書
--	--	新業務フロー
システム設計	システムの目的定義	システム概要定義書
--	システムの範囲定義	--
--	システムの前提条件定義	--
--	システムの概要定義	--
--	システム方式設計	ハードウェア構成図
--	--	ソフトウェア構成図
--	--	ネットワーク構成図
基本設計	機能の洗い出し、定義	機能一覧
--	--	機能定義書
--	画面の洗い出し	画面一覧

--	帳票の洗い出し	帳票一覧
--	データの洗い出し	データ一覧
--	データ処理概要	処理フロー
共通設計	技術検証	技術課題一覧
--	標準化	用語定義
--	--	設計フォーム
--	--	命名規約
--	--	コーディング規約
--	--	画面標準化
--	--	帳票標準化
--	--	共通関数化
--	インフラ設計	インフラ設計書
--	運用設計	運用設計書
外部設計	画面設計	画面定義書
--	帳票設計	帳票定義書
--	コード設計	コード定義書
--	データベース論理設計	ER 図
--	--	テーブル一覧
--	--	テーブル定義書
--	バッチ処理設計	バッチ処理一覧
--	--	バッチ処理フロー
内部設計	画面処理設計	画面処理定義書
--	帳票処理設計	帳票処理定義書
--	バッチ処理設計	バッチ処理定義書
開発環境構築	環境設定書	開発環境
製造	コーディング	ソースコード
--	単体テスト	単体テスト仕様書
--	--	単体テスト結果報告書
結合テスト	結合テスト計画	結合テスト計画書
--	結合テスト仕様書作成	結合テスト仕様書
--	結合テスト環境設定	結合テスト環境
--	結合テストデータ作成	結合テストデータ
--	結合テスト実施	結合テスト結果報告書
--	プログラム修正依頼	プログラム修正依頼書

総合テスト	総合テスト計画	総合テスト計画書
--	総合テスト仕様書作成	総合テスト仕様書
--	総合テスト環境設定	総合テスト環境
--	総合テストデータ作成	総合テストデータ
--	総合テスト実施	総合テスト結果報告書
--	プログラム修正依頼	プログラム修正依頼書
システムテスト	システムテスト計画	システムテスト計画書
--	システムテスト仕様書作成	システムテスト仕様書
--	システムテスト環境設定	システムテスト環境
--	システムテストデータ作成	システムテストデータ
--	システムテスト実施	システムテスト結果報告書
運用テスト	運用テスト計画	運用テスト計画書
--	運用テスト仕様書作成	運用テスト仕様書
--	運用テスト環境設定	運用テスト環境
--	運用テストデータ作成	運用テストデータ
--	運用テスト実施	運用テスト結果報告書
--	プログラム修正依頼	プログラム修正依頼書
受入テスト	受入テスト計画	受入テスト計画書
--	受入テスト仕様書作成	受入テスト仕様書
--	受入テスト環境設定	受入テスト環境
--	受入テストデータ作成	受入テストデータ
--	受入テスト実施	受入テスト結果報告書
--	プログラム修正依頼	プログラム修正依頼書
導入・本番切替	導入・本番切替計画	導入・本番切替計画書
--	導入・本番切替手順書作成	導入・本番切替手順書
--	本番環境設定	本番環境
--	データ移行作業	--
--	本番環境バックアップ	--
--	動作確認	--

基本設計

http://setoranomaki.client.jp/gaibu_sekkei.html

何をするのか

顧客と仕様を決める。

主に見た目や外部システムとの連携の仕様などを決める。

成果物

- ・画面設計書
- ・帳票設計書
- ・インターフェース設計書
- ・コード設計書
- ・データベース設計
 - ・ ER 図

詳細設計

何をするのか

各機能の実現方法や機能実現の指針を記述する。

成果物

- ・画面処理定義書
- ・帳票処理定義書
- ・バッチ処理定義書

コーディング

何をするのか

プログラム設計を行い、実際に実装を行う

成果物

- ・ソースコード

単体テスト

何をするのか

実装したモジュールが詳細設計通りに動作するか確認する

成果物

- ・単体テスト仕様書
- ・単体テスト結果報告書

結合テスト

何をするのか

システムが基本設計通りに動作するか確認する

成果物

- ・結合テスト仕様書
- ・結合テスト結果報告書

システムテスト

何をするのか

要件定義で定義した通りに動作するか確認する

成果物

- ・ システムテスト計画書
- ・ システムテスト仕様書
- ・ システムテスト結果報告書

成果物サンプル

<http://www.h6.dion.ne.jp/~akn/pm/SystemDevelopment/SystemDevelopmentGuide.html>

http://setoranomaki.client.jp/gaibu_sekkei.html

<http://www.ipa.go.jp/sec/softwareengineering/tool/ep/ep1.html>

<http://thinkit.co.jp/taxonomy/term/974>

http://www.pocket9.net/pocketdoc_02.html

<http://exbridge.jp/company.html>

<http://thinkit.co.jp/free/project/4/4/1.html>