

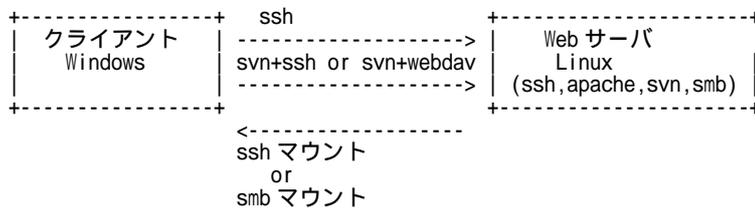
## 自分用メモ

開発の環境によってどんなサービスを使うかとか。

## リモート PC で開発

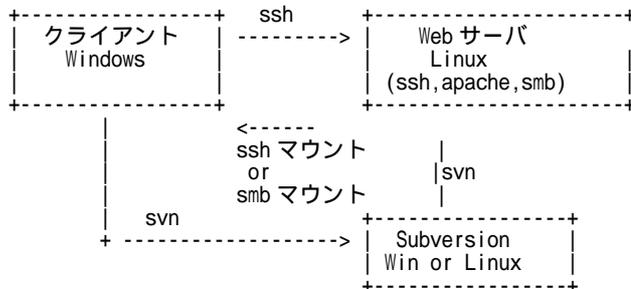
No	ローカル	リモート	備考
1	SSH で接続してファイル操作	コマンドラインでコンパイル、実行	--
2	X サーバ	アプリ (X 転送)	--
3	アプリ、sshfs or NFS マウント	ssh or NFS サーバ	--

### パターン 1



- ・基本的には、ssh を使ってサーバ内を操作する
- ・Windows 内で開発したい場合は、ssh や smb をマウントする

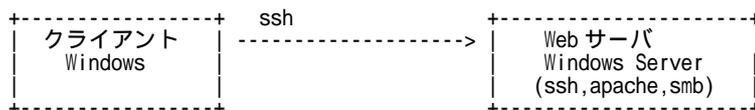
### パターン 2



- ・基本的には、ssh を使ってサーバ内で開発
- ・Windows 内で開発したい場合は、ssh や smb をマウントする

### パターン 3

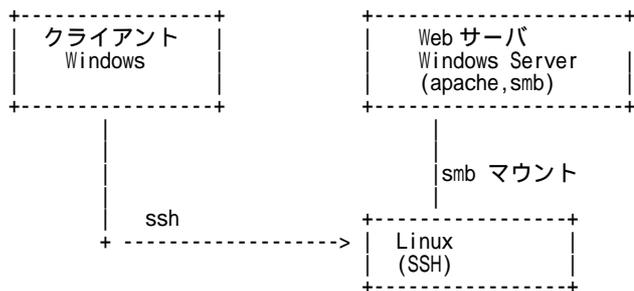
サーバに Windows を利用しなければならない場合



- ・ssh は Cygwinなどで Windows Server 上に ssh サーバを立てる
- ・ソース管理はどこにおいてもいい

### パターン 4

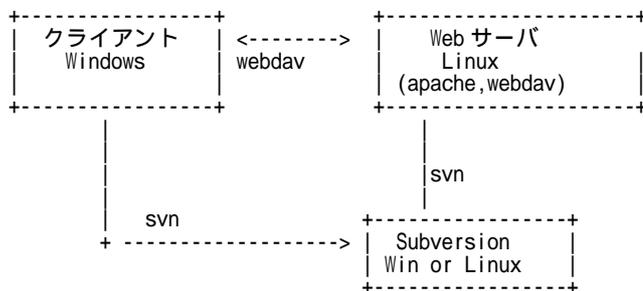
サーバに Windows を利用しなければならない場合



- ・基本的には、Linux に立てた ssh を使って、Windows Server にアクセスする
- ・ソース管理はどこにおいてもいい

## パターン 5

ssh で直接編集が難しい場合。



- ・ webdav で直接編集