

Graphics クラスを使う

<http://www.sm.rim.or.jp/~shishido/image2.html>

```
for (i=0;i<64;i++) // 半透明 64*64 で青のイメージを作る
  for (j=0;j<64;j++)
    dot[j+i*64]=0x800000ff;

img=createImage(new MemoryImageSource(64,64,dot,0,64));

public void paint(Graphics g){ // paint メソッド

  g.drawImage(bk,8,8,this); // 背景イメージ描画
  g.drawImage(img,x+8,y+8,this); // 半透明イメージ描画
}
```

Graphics2D クラスを使う

<http://javagame.skr.jp/index.php?%C8%BE%C6%A9%CC%C0%C9%C1%B2%E8>

```
public void paintComponent(Graphics g) {
  super.paintComponent(g);
  Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;

  // アルファ値
  AlphaComposite composite = AlphaComposite.getInstance(
    AlphaComposite.SRC_OVER, 0.5f);

  g2.setColor(Color.RED);
  g2.fillOval(50, 50, 100, 100);

  // アルファ値をセット (以後の描画は半透明になる)
  g2.setComposite(composite);

  g2.setColor(Color.BLUE);
  g2.fillRect(90, 90, 100, 100);
}
```