

ActionListener#actionPerformed で ActionEvent を取得する以外に InputMap と ActionMap によるキーイベントの取得方法がある。

AbstractAction クラスを継承してアクションクラスを生成する

```
class TestAction extends AbstractAction {
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        System.out.println("test");
    }
}
```

キーストロークとアクションをマッピングする

```
KeyStroke tab = KeyStroke.getKeyStroke(KeyEvent.VK_TAB, 0);
getInputMap().put(tab, "test");
getActionMap().put("test", new TestAction());
```

親と子コンポーネントで同じイベントを処理する場合

```
getInputMap()
```

を

```
getInputMap(JComponent.WHEN_ANCESTOR_OF_FOCUSED_COMPONENT)
```

とすると、親と子コンポーネントにフォーカスがあるときのインプットマップを取得できる。

swing 標準の stroke を無効にする

```
getInputMap().put(tab, null);
または
getInputMap().remove(tab);
```

で無効に出来るはずだが、うまく行かないことがある。

```
getInputMap().put(tab, "none");
```

とダミーを登録すると、無効に出来る。