

## 概要

シンプルでカスタマイズもそこそこできる軽量なターミナル。  
OpenGL を使って描画行っており早い。

## OpenGL の使えない環境で利用する

Windows で OpenGL が使えない場合、以下の方法で利用できる

1. <https://github.com/pal1000/mesa-dist-win> のリリースから Windows 用ビルドをダウンロード  
( mesa3d-\*-release-msvc.7z など )
2. 展開して以下の DLL を alacritty.exe と同じディレクトリに配置する
  1. opengl32.dll
  2. libgallium\_wgl.dll
  3. dxil.dll