

参考

<https://qiita.com/opengl-8080/items/671ffd4bf84fe5e32557>

概要

アノテーションで、getter, setter, enum のコンストラクタなどのコードを自動生成する。

設定

ダウンロード

<https://projectlombok.org/>

普通にコマンドでコンパイル、実行する

クラスパスを通して、コンパイルする。

実行時は不要

Eclipse

```
java -jar lombok.jar
```

等で起動するとインストーラが起動するので eclipse のパスを指定するとインストールされる

NetBeans

1. プロジェクトの依存ライブラリに lombok.jar を追加する。
2. プロジェクトのプロパティを開き、[ビルド]>[コンパイル]の「注釈処理を有効にする」と「エディタでの注釈処理を有効にする」にチェックを入れる。

サンプル

サンプル 1

```
package sample.lombok;

import lombok.Getter;
import lombok.Setter;

public class Main {

    public static void main(String... args) {
        Main m = new Main();

        m.setValue("Hello @Getter, @Setter");
        System.out.println(m.getValue());
    }

    @Getter @Setter
    private String value;
}
```

サンプル 2

```
package sample.lombok;

import lombok.AllArgsConstructor;

@AllArgsConstructor
```

```
public class Main {  
    private String string;  
    private int number;  
}
```