

- 1 . Remote を継承したインターフェイスを作成
- 2 . 作成したインターフェイスを実装したクラスを作成し、処理を書く
- 3 . サーバは2のインスタンスを登録
- 4 . クライアントはサーバに登録されているオブジェクトを1のインターフェイスでアクセス