

## 環境

- JavaFX SDK をダウンロードしてきて解凍。
- bin ディレクトリにパスを通す

## HelloWorld

```
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.text.Font;

var textFont : Font = Font { size : 24 };
var label : Label = Label { text : "Hello,World!!!" , font : textFont }
// var label2 : Label = Label { text : "テストだよ" , font : textFont }

Stage {
    title : "GUI ですと "
    scene : Scene {
        width: 200
        height: 100
        content: label
        // content: [label ,label2]
    }
}
```

を HelloWorld.fx で保存して  
コンパイル

```
javafx HelloWorld.fx
```

実行

```
java HelloWorld
```

最初の実行時に JavaFX の実行の確認がされる。このときホームディレクトリに

```
.javafx_eula_accepted
```

っというファイルが作成される。