

## ファイルの準備

- CRTSRCPF : ファイルを作成 (文字コード注意 : 930)
- ADDPFM : DDS (ファイルのメンバーを追加) : ファイルタイプをテキストに設定
- CRTPF : DDS から PF 作成

```
A          R T1          TEXT(' ああああ +
A          6A          いいいいいい')
```

```
          ITEM1        6A
          ITEM2        10S
```

## プログラムの準備

- CRTSRCPF : ファイルを作成 (文字コード注意 : 930)
- ADDPFM : DDS (ファイルのメンバーを追加) : ファイルタイプをテキストに設定

```
FFDBFTESTIF E          K          DISK
```

```
C          SETOF          90
C          SETOF          90
C          *LOVAL        SETLLT1
C          *IN90        DOUEQ*ON
C          READ T1          90
C 90          LEAVE
C*
C          ITEM1        DSPLY
C          ITEM2        DSPLY
C          ENDDO
C*
C          SETON          LR
C          RETRN
```

## コンパイル

- CRTRPGPGM : RPG コンパイル
- WRKACTJOB : コンパイルの結果表示 (ジョブログの表示)
- WRKJOBLOG : コンパイルの結果表示
- WRKACTJOB : エラー表示 (スプール・ファイルの処理)
- WRKOUTQ : エラー表示

## 実行

- CALL