

## 参考

<http://www.ne.jp/asahi/hishidama/home/tech/java/bytecode.html>

## 概要

バイトコード(インストラクションコード?)はいわばアセンブリ言語のようなもので、javap や jad を使うと class ファイルから簡単に逆アセンブルすることが出来る。

## 命令の例

### コード

```
int n = 123;
int m = 3;
int t = m + n;
```

### バイトコード

```
0: bipush 123      123 をスタックに入れる (PUSH)
2: istore_1       スタックから値を取り出し (POP)、ローカル変数 1 に入れる
3: iconst_3      定数 3 をスタックに入れる (PUSH)
4: istore_2       スタックから値を取り出し (POP)、ローカル変数 2 に入れる
5: iload_2        ローカル変数 2 をスタックに入れる (PUSH)
6: iload_1        ローカル変数 1 をスタックに入れる (PUSH)
7: iadd           スタックから値を 2 つ取り出し (POP × 2)、加算して結果をスタックに入れる (PUSH)
8: istore_3       スタックから値を取り出し、ローカル変数 3 に入れる
```